



PROGRAMA CAMPAMENTO ARQUEOLÓGICO: Guardianes del Patrimonio

Abrimos nuestro campamento arqueológico para experimentar con la emoción de los descubrimientos. Descubriremos e investigaremos los enigmas de nuestro pasado y nuestro patrimonio. Viviremos una auténtica aventura adentrándonos en todos los procesos y herramientas que utilizan los arqueólogos para desenterrar el pasado y reconstruir la historia.

9:00-9:50 Llegada de los participantes a Viveros. Lugar de encuentro: entrada a Viveros (interior) de la Calle General Elío con Av. Blasco Ibáñez. PRIMER DÍA: Sesión de bienvenida y normas de convivencia. TODOS LOS DÍAS: Presentación de la agenda del día. (NOTA: quien quiera contratar desde las 08:30 horas o recoger en la acera a las 09:00 horas debe notificarlo por mail)

17:00 horas recogida en el mismo punto de encuentro (de media jornada 14:00 horas lunes Almoína, martes-miércoles-jueves Viveros y viernes playa Casa Museo Blasco Ibáñez)

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-09:45	Llegada a Viveros Juego de presentación Reparto del kit de bienvenida e identificación	Llegada a Viveros JUEGOS Y DINÁMICAS	Llegada a Viveros RUINAS DEL PALACIO REAL (explicación del palacio) "Historia de la excavación"	Llegada a Viveros Trabajar en el diario de excavación	Llegada a Viveros Traslado Puente de la Trinidad para juntarse con el grupo de la noche y subir al AUTOBÚS
09:45-10:30	Comienza la RUTA : 1ª parada sillares río (juego) Puente Serranos				Traslado a la playa de la Malvarrosa
10:30-11:00	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO
11:00	2ª parada Torres Serranos (juego)	Visita al Museo de Ciencias Naturales Explicación de	EXCAVACIÓN	Museo de Ciencias Naturales	Talleres arqueología experimental

<p>11:40-12:00</p> <p>12:50</p> <p>13:30</p> <p>14:00</p>	<p>3º y 4º parada Jardín Palau Generalitat y alrededores (juegos)</p> <p>5º parada visita Museo Catedral (restos arqueológicos)</p> <p>6º parada Plaza de la Virgen (inscripciones romanas)</p> <p>Termina la RUTA Centro Arqueológico de La Almoina (aseo y prepararse para la comida)</p>	<p>herramientas arqueológicas y diferencias con paleontología/arqueología</p> <p>JUEGO DE LA OCA (tamaño gigante)</p>		<p>Actividades en 3 estaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Microscopios - Lavado y clasificado exterior - Pegado y dibujo <p>SESIÓN DE AGUA</p> <p>Traslado Casa Museo Blasco Ibáñez</p>
<p>14:00-14:30</p>	<p>COMIDA (dependiendo del calor Almoina o río)</p>	<p>COMIDA (Jardines de Viveros)</p>	<p>COMIDA (Jardines de Viveros)</p>	<p>COMIDA (Jardines de Viveros)</p> <p>COMIDA (jardín de la Casa Museo Blasco Ibáñez)</p>
<p>14:30-16:15</p> <p>17:00</p> <p>20:30</p>	<p>JUEGOS en el río</p> <p>VIVEROS Cierre de la jornada</p> <p>Recogida</p>	<p>Juegos de agua</p> <p>Cierre de la jornada</p> <p>Recogida</p>	<p>Taller “Una prehistoria de cine” (auditorio Museo de Ciencias Naturales)</p> <p>Cierre de jornada</p> <p>Recogida</p>	<p>Taller de cocina</p> <p>Cierre de jornada</p> <p>Recogida</p> <p>ACAMPADA “Al Museo en Pijama” Centro Arqueológico de La Almoina (30 de</p>

junio)

**Museo de Historia de
Valencia (7 de julio)**

*Aquellos que se
quedan a la noche hasta
el día siguiente (14:00
horas -media jornada- o
17:00 horas -jornada
completa-) no se
recogen